

# FOYER ANFITEATRO

SCHEDA TECNICA





## CARATTERISTICHE PRINCIPALI

Ampio foyer a servizio della Sala dell'Anfiteatro, è uno spazio luminoso e molto versatile per servizi catering, area accredito, esposizione e mostre.

## DOTAZIONI DI STRUTTURA

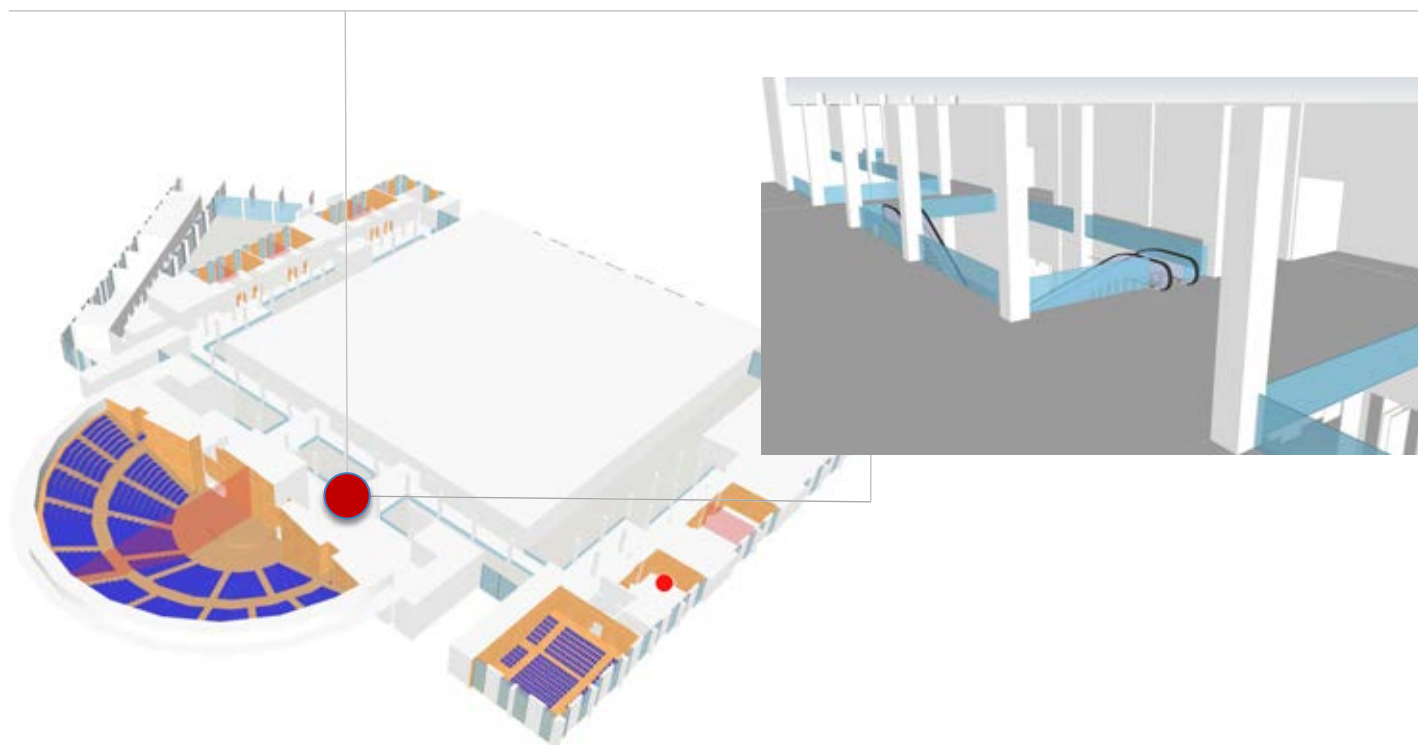
- Situato al primo piano
- Accesso diretto ai parcheggi interrati con scale e ascensori
- Pozzetti per esposizione (alimentazione elettrica, prese di rete)
- Vidiwall e monitor digital signage
- n. 4 punti bar fissi

## IMPLEMENTAZIONI / SVILUPPI PROGETTUALI SU RICHIESTA:

- Implementazioni luci per scenografie
- Area adatta a cene, mostre, esposizione, lounge, ecc.
- Altri progetti di allestimenti previa valutazione di fattibilità
- Wifi alta densità

### L'origine del nome

Il foyer è adiacente alla Sala dell'Anfiteatro che prende il suo nome dall'antico Anfiteatro romano, costruito ad Ariminum nell'età dell'imperatore Adriano (II sec. d.C.) per ospitare spettacoli dei gladiatori. I resti dell'edificio vennero portati alla luce nell'Ottocento: sono una piccola parte dell'ampia struttura ad ellisse che ospitava fino a 15.000 spettatori sulle gradinate e che aveva un'arena per gli spettacoli inferiore solo di qualche metro a quella del Colosseo. Dalle antiche gradinate si aveva un colpo d'occhio sulla città molto diverso da oggi: da un lato il centro abitato, dall'altro l'orizzonte d'acqua del fiume Ausa e del vicino litorale, dove si apriva anche il porto.



## SCHEDA TECNICA

Altezza (mt)	Mq lordi	Mq netti	Servizio al tavolo	Cocktail
3,70 / 8,30	618	250	250	500

## SCHEDA INFORMAZIONI

Portata solai kg/mq	Possibilità appensioni	Finiture pavimenti	Finiture pareti	Finiture soffitto	Luce naturale	Oscuramento
400	NO	GRES SATINATO e GRES LUCIDO (COLORE BEIGE)	PARETI BIANCHE	CARTONGESSO BIANCO e VETRO	SI	NO

LINK VIRTUAL TOUR – Visita su [www.riminipalacongressi.it/spazi/visita-virtuale](http://www.riminipalacongressi.it/spazi/visita-virtuale) il Foyer - Anfiteatro con il virtual tour 360°



# FOYER - ANFITEATRO

PRIMO PIANO

## PHOTOGALLERY

